



DUEL  
EST

LE  
SECRET

DE

**VAKAMA ?**

**15**

# BIONICLE™

NOVEMBRE  
2003

FARSHTHEY • ELLIOTT

3.25 \$



FARSHTHEY  
ELLIOTT  
15sep'03



[www.bionicle.com](http://www.bionicle.com)



# BIONICLE



MAKUTA EST VAINCU, ET LA LUMIÈRE EST ENFIN REVENUE SUR L'ÎLE DE MATA NUI. PARTOUT, LES MATORAN FONT LA FÊTE ET SE PRÉPARENT POUR LEUR VOYAGE VERS UNE ÎLE NOUVELLE. MAIS IL Y A ENCORE DE NOUVEAUX SECRETS À RÉVÉLER ET DE NOMBREUSES ÉNIGMES À RÉSOUDRE...

ALORS QUE LES TOA NUVA SONGENT À LEUR DESTIN, LES TURAGA ONT UNE GRANDE DÉCISION À PRENDRE : DEVRAIENT-ILS PARTAGER TOUTES LEURS CONNAISSANCES CONCERNANT L'ÎLE NOUVELLE ? LA VÉRITÉ AIDERAIT SÛREMENT LES TOA À AFFRONTER LES PÉRILS QUI S'ANNONCENT. MAIS CELA POURRAIT ÉGALEMENT MENACER DE DÉTRUIRE LEUR CONFIANCE ENVERS LES TURAGA.

TOUT CE QUE LES TOA PENSAIENT SAVOIR SE PRÉPARE À CHANGER. VOICI LE RÉCIT DE VAKAMA...



SANS LA MENACE CONSTANTE DE MAKUTA, LA PAIX RÉGNE ENFIN SUR MATA NUI. C'EST MAINTENANT LE TEMPS DE SE REMÉMORER LES TEMPS ANCIENS ET DE FAIRE SES ADIEUX

# SECRETS ET TENEBRES

C'EST ICI QUE J'AI MARCHÉ DANS LE SABLE DE MATA NUI POUR LA PREMIÈRE FOIS. IL EST ARRIVÉ TELLEMENT DE CHOSSES DEPUIS...

ET MAINTENANT UNE NOUVELLE AVENTURE S'ANNONCE.

OUI, LE RETOUR VERS LA CITÉ QUE TU APPELLES METRU NUI, TURAGA. LES MATORAN SONT-ILS PRÊTS À QUITTER CETTE ÎLE ET À ENTREPRENDRE LE VOYAGE ?

ILS CONSTRUISENT PRÉSENTEMENT DES BATEAUX QUI NOUS TRANSPORTERONT TOUS DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA MER ARGENTÉE, TAHU.

GREG FARSHTEY - RÉDACTEUR RANDY ELLIOTT - ARTISTE  
ELLIOTT/KRYSSING - CHROMISTES KEN LOPEZ - CRAYONNEUR  
PETER PANTAZIS - COLORISTE JAYE GARDNER - ÉDITEUR  
TOBY DUTKIEWICZ - MISE EN PAGE & DESIGN  
JOCELYNE VRZOVSKI - TRADUCTION DE L'ANGLAIS



JE N'AI PAS  
PU VOIR LA CITÉ  
À PARTIR DE  
LA PLAGE. COMMENT  
EST-ELLE, TURAGA,  
EST-ELLE JOUE ?



IL Y A LONGTEMPS,  
C'ÉTAIT L'ENDROIT LE PLUS  
BEAU DE TOUTE LA CRÉATION  
DE MATA NUI. MAIS AVANT  
D'ARRIVER, SOUVIENS-TOI --  
LES APPARENCES SONT  
SOUVENT TROMPEUSES.



JE N'ARRIVE  
PAS ENCORE  
À Y CROIRE...  
TA-KORD A  
DISPARU.

MAIS NOS AMIS  
SONT SAINS ET SAUFS,  
JALLER. C'EST CE  
QUI IMPORTE. MAINTENANT  
NOTRE DESTIN NOUS AMÈNE  
VERS UNE ÎLE NOUVELLE,  
UNE NOUVELLE CITÉ.

NOUVELLE MAIS  
AUSSI TRÈS ANCIENNE, TOA  
DE LUMIÈRE, NOUS RETOURNONS  
À METRU NUI, NOTRE DÈMEURE,  
MAIS PRENEZ GARDE...  
IL Y A BEAUCOUP DE DANGERS LÀ-BAS,  
QUELQUES-UNS NOUS SONT  
FAMILIERS, ET D'AUTRES QUE  
VOUS N'AVEZ JAMAIS AFFRONTÉS  
AUPARAVANT.

NE CROYEZ SURTOUT  
PAS POUVOIR MESURER LA  
FORCE D'UN ENNEMI D'APRÈS  
SON APPARENCE. NOUBLEZ  
SURTOUT PAS LE RÉCIT  
DES TOA NUVA ET  
DES RAKKSHI KAITA...





TROIS TOA ÉTAIENT À LE-WAHI,  
À LA RECHERCHE DES RAHKSHI,  
LORSQU'ILS DÉCOUVRIRENT...

MATA NUI !  
MAIS QUE  
S'EST-IL  
PASSÉ ICI ?

ÇA RESSEMBLE  
AUX RAVAGES  
D'UN DE TES  
CYCLONES.

PEUT-ÊTRE  
QUE LES MATORAN  
POURRONT NOUS  
RACONTER CE QUI  
S'EST PASSÉ ICI.

JE  
VOUDRAIS  
BIEN TE  
CROIRE,  
TAHU...

MAIS ILS N'ONT  
PAS L'AIR TRÈS  
AMICAUX !

PEUT-ÊTRE  
ONT-ILS BESOIN  
DE SE REFROIDIR  
UN PEU LES  
ESPRITS.

UN MUR  
DE GLACE  
DEVRAIT FAIRE  
L'AFFAIRE.

**SHRAAK!**







PLUS TARD...

NOS ENNEMIS  
ONT LAISSÉ  
DERRIÈRE EUX UNE  
PISTE ÉVIDENTE, COMME  
S'ILS VOULAIENT  
QUE NOUS LES  
SUIVIONS...

TU T'INQUIÈTES  
TROP, TOA DE  
LA GLACE.

ET TOI, PAS  
ASSEZ, TOA DES  
CENDRES.

JE DEVRAIS  
VRAIMENT Y ALLER  
SEUL... CE SERAIT  
BEAUCOUP PLUS  
TRANQUILLE

ÊTES-VOUS  
NERVEUX ?  
AVEZ-VOUS PEUR ?  
J'AI COMME  
L'IMPRESSION QUE  
QUELQUE CHOSE  
D'HORRIBLE NOUS  
ATTEND...

ÇA ALORS !  
JE LE SAVAIS BIEN QUE  
J'AURAIS DU CONTINUER  
SANS VOUS DEUX ! LE FEU  
TRAVAILLE MIEUX SEUL !

TAHY EST  
EN COLÈRE... KOPAKA  
A LA TROUILLE...  
QU'EST-CE - -  
REGARDEZ !





HISSSSSSSS

HISSSSSSSS

LES  
RAHKSHI  
KAITA !













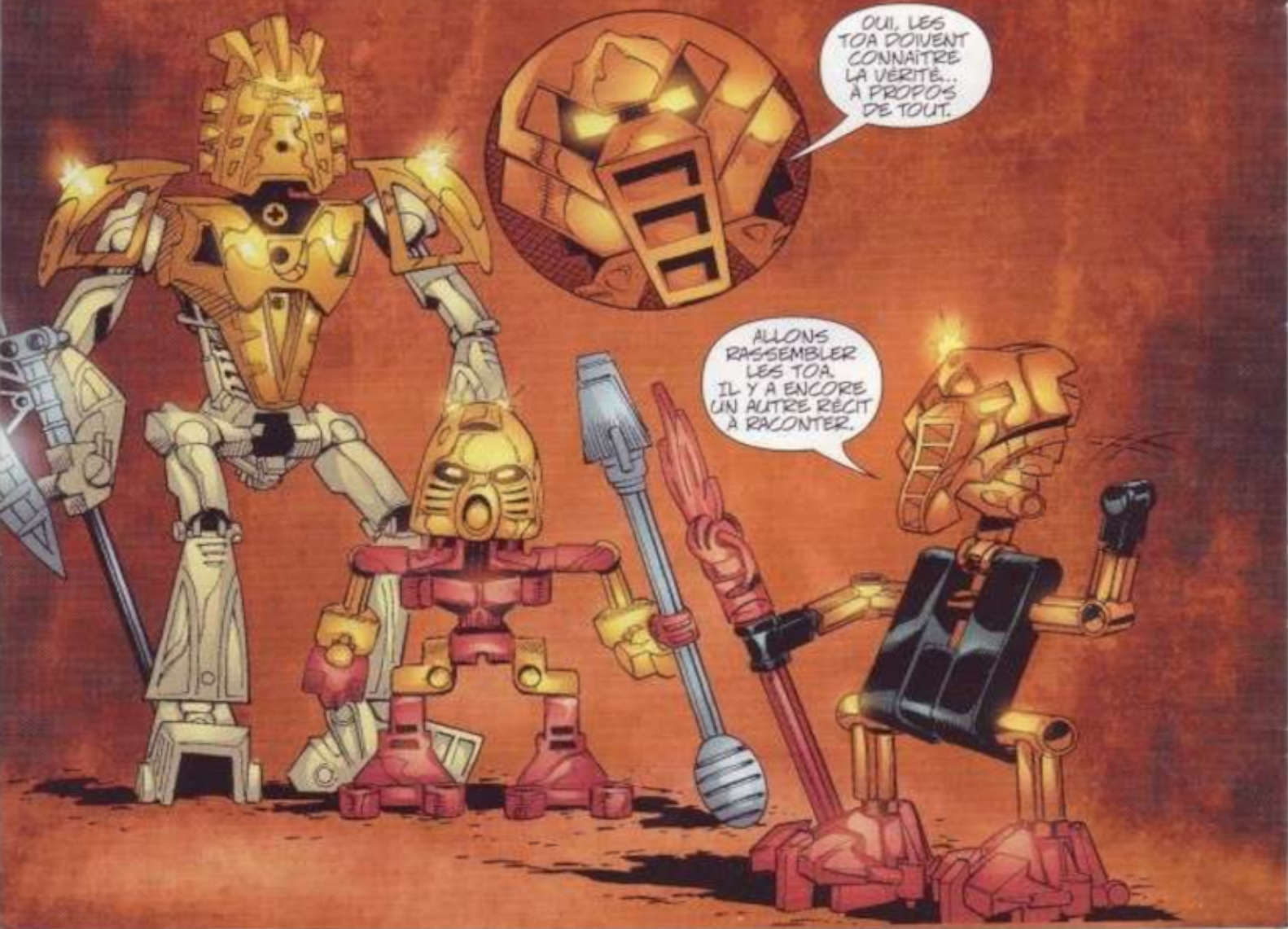




SI MON FRÈRE N'ÉTAIT PAS BLESSÉ... MAIS IL Y AURA UNE AUTRE FOIS, JE TE LE GARANTIS.



ET C'EST AINSI QUE LES RAHKSHI FURENT VAINCUS. MAIS L'IGNORANCE DES TOA NUVA ENVERS LEURS ENNEMIS LEUR A COÛTÉ CHER.



OUI, LES TOA DOIVENT CONNAÎTRE LA VÉRITÉ... À PROPOS DE TOUT.

ALLONS RASSEMBLER LES TOA. IL Y A ENCORE UN AUTRE RÉCIT À RACONTER.



DEMAIN, NOUS  
COMMENCERONS NOTRE  
VOYAGE VERS METRU NUI.  
LE PAYS DES MATORAN.  
LA DEMEURE QUE NOUS  
AVONS QUITTÉE POUR VENIR  
SUR CES RIVES.

LA-BAS, VOUS FEREZ  
LA DÉCOUVERTE DE  
NOMBREUX SECRETS, TOA.  
LE PASSE VOUS SERA  
DEVOILÉ AFIN DE VOUS  
PRÉPARER POUR  
AFFRONTER L'AVENIR.



IL Y A TANT DE  
CHOSSES QUE VOUS  
AURIEZ DU SAVOIR BIEN  
AVANT MAINTENANT. NOUS  
PENSIONS PARTAGER CES  
CONNAISSANCES AVEC VOUS  
TOUS APRÈS LE TOURNOI  
KOLHII, MAIS...

L'ARRIVÉE  
DU MASQUE DE  
LUMIÈRE A FAIT  
DISPARAITRE NOS  
PLANS DE NOTRE  
ESPRIT.



VOUS DÉCOUVRIREZ LES  
NOMBREUX MYSTÈRES DE METRU  
NUI... DE SOMBRES SECRETS  
CACHÉS DEPUIS LES  
TEMPS ANCIENS.



C'EST N'EST SÛREMENT PAS  
AUSSI TERRIBLE QUE  
TU LE DIS... LA PREUVE - TOI,  
TURAGA ET LES MATORAN  
AVEZ VOYAGÉ JUSQU'ICI  
SANS DANGER.



VOUS AVEZ TOUS AFFRONTÉ DE GRANDS  
DANGERS - LES RAHI, LES RAHKSHI,  
LES BOHROK ET BEAUCOUP PLUS ENCORE.  
MAIS D'AUTRES ONT MARCHÉ SUR CE CHEMIN  
AVANT VOUS... D'AUTRES ONT ÉTÉ TÉMOINS  
DE LA VENUE DES TÉNÉBRES.

HÉROS DE  
MATA NUI... MES  
FRÈRES... LE  
TEMPS EST VENU  
DE VOUS DIRE  
LA VÉRITÉ -







VOUS  
N'ÊTES  
PAS LES  
PREMIERS  
TOA !

MAIS QUI ?? TU CONNAÎTRAS TOUTES LES RÉPONSES  
DANS LE PROCHAIN NUMÉRO ALORS QU'UNE NOUVELLE ÈRE  
D'AVENTURES **BIONICLE** COMMENCE ! NE MANQUE PAS  
LA PREMIÈRE SÉRIE DE LA **CITÉ DES LÉGENDES** !



# DE NOUVELLES LÉGENDES VONT NAÎTRE - DÉCEMBRE 2003

Il y a longtemps, Metru Nui, la cité des légendes, faisait face à des dangers inconnus. Une puissante force mystérieuse menaça la cité, fit régner l'obscurité complète, et disparut par la suite, laissant derrière elle un tas de décombres. Six Matoran détiennent les clés de la défaite de cette force inconnue, mais ils ont disparu ! Pire encore, l'un d'entre eux a été choisi par l'obscurité et conspire maintenant contre la cité de Metru Nui. Prépare-toi à découvrir la vérité derrière les légendes...

## **8607 Nuhrii**

Un fabricant de masques de Ta-Metru, Nuhrii conspire pour créer le masque Kanoï suprême - peu importe le danger que cela représente pour Metru Nui !



## **8608 Vhisola**

Un athlète doué et un disciple de Ga-Metru, Vhisola trouve qu'elle n'est pas appréciée à sa juste valeur. Sa jalousie l'amènera-t-elle à trahir sa cité ?



## **8609 Tehutti**

Un vétéran des archives d'Onu-Metru, Tehutti rêve de trouver un trésor qui le rendra célèbre. Mais sacrifiera-t-il la cité pour réaliser son rêve ?





